

«Raccolta slide»



Fare c

Umberto Torelli - Corriere della Sera

WEB 2.0 & Social

Web 2.0 - Internet delle Persone

siamo all'inizio del 2000



Web 1.0 - Internet dei computer



1991 *Tim Berners definisce l'http (ipertesti e link)*

1994 *nasce Netscape il primo browser, Internet decolla*

1998 *e poi arrivano loro....*

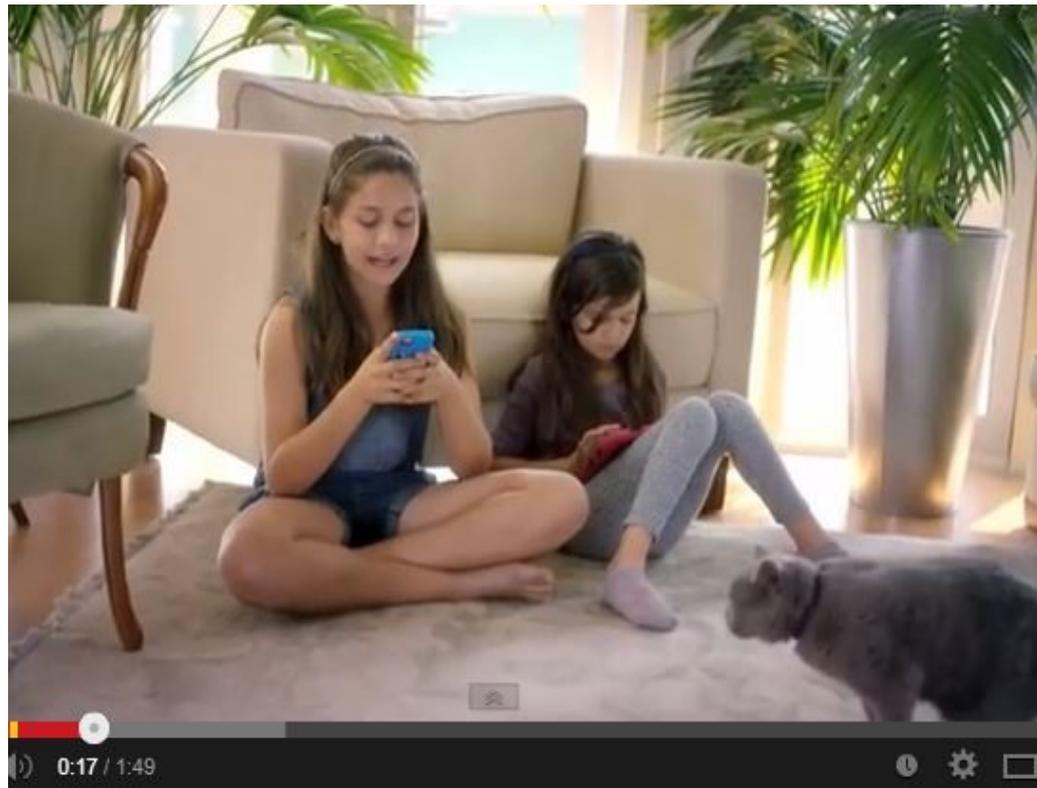


*Sergei Brin e Larry Page
fondano **Google**
la storia*

*Social & Smartphone: «mondo **reale** & mondo **virtuale**»*

- l'obiettivo è condividere info, foto, filmati, mettersi in mostra sulla «**piazza virtuale**»*
- però con problemi **isolamento, security & privacy***

Video



«Top seven dei Social»

oltre 3,5 miliardi di utenti (dicembre 2016)



Facebook *1,9 miliardi*



Youtube *1,2 miliardi* *(di Google)*



WhatsApp *1 miliardo* *(di Facebook)*



Sina Weibo *600 milioni* *(cinese)*



Instagram *500 milioni* *(di Facebook)*



Twitter *320 milioni*



Linkedin *200 milioni*

WEB 3.0 & IoT

WEB 3.0 Internet delle cose (IoT)



Gli oggetti scambiano informazioni tra loro e con l'uomo

Parola d'ordine:



lot: «come ci cambia la vita»



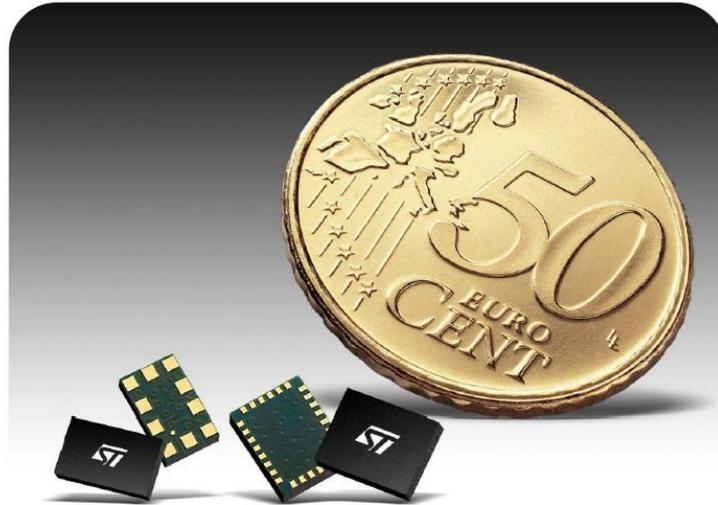
Video

ecco 7 lot tra i più curiosi



Realtà Aumentata

*Il mondo IoT esiste grazie ai
microsensori, integrati negli oggetti*





*ma i sensori
rispondono alle
funzioni delle App*

*e così arriviamo al
«personal Internet»*



realtà aumentata: «telefonino del terzo occhio»

SENSING

Local content & service
discovery

SEEING

Augmented reality UI
Map, 3D, in building navigation

INTERACTING

Connection manager



KNOWS

You and what is around you

LEARNS

What you like

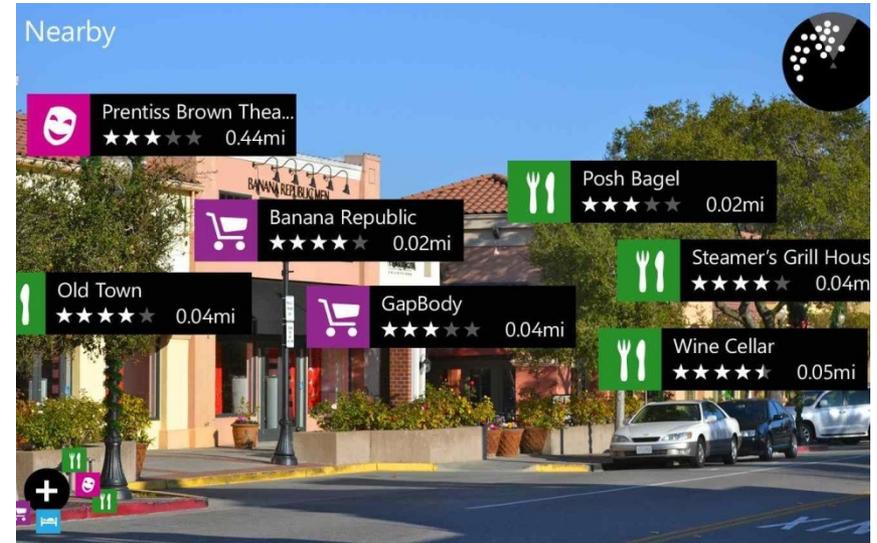
DISCOVERS

Things relevant to you

FILTERS

Out the irrelevant

realtà aumentata applicazioni



Video

App Layar: «i giornali si animano»



Video

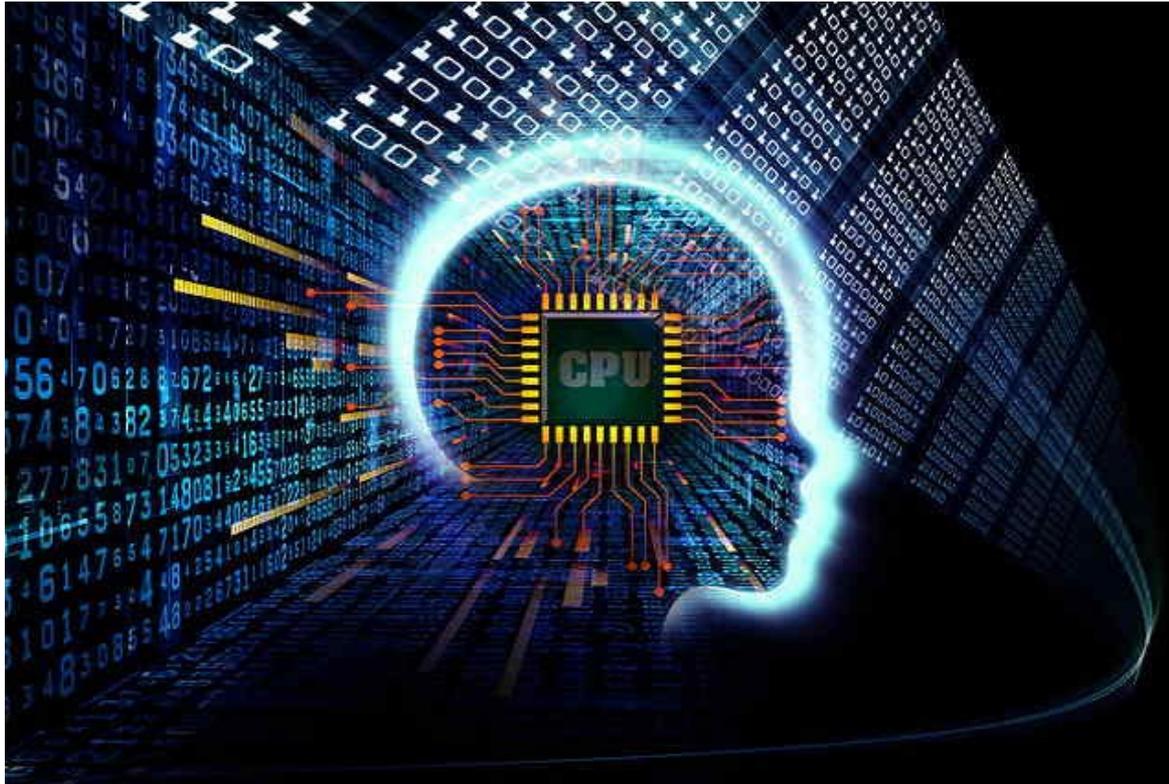
Realtà Virtuale

*VR: «i mondi
simulati in 3D»*



Intelligenza Artificiale

AI: «emulazione artificiale del cervello»



applicazioni in tutti i campi: industria, finanza, educazione, sanità, energia, oggetti smart, robot..

da non confondere con intelligenza computazionale legata alla velocità di calcolo dei computer

AI: «nel business & vita quotidiana»

traduzioni automatiche, videocamere con riconoscimento soggetti, auto senza pilota, chatbot per investimenti, diagnosi mediche gestite da algoritmi

appena un anno fa AlphaGo, nato dal programma AI di Google batteva il campione coreano di Go

oggi i recenti sviluppi dell'AI si occupano di «Deep Learning» cioè la capacità di apprendere delle macchine

e qui si apre un annoso dibattito sull'apprendimento delle «macchine» dotate di intelligenza artificiale

AI: «i computer avranno una coscienza?»



Federico Faggin: I computer saranno sempre (in)coscienti

Il grande fisico italiano padre del microprocessore, in una bella intervista a **Chiara Sottocorona** spiega perchè computer e macchine dell'intelligenza artificiale non potranno avere una coscienza, nè prendere decisioni proprie. Sono solo un mucchio di bit organizzati

November 2017 → [leggi](#) ↓ [scarica pdf](#)

Robot



Industriali



Assistenti vocali



Giocattoli

*ecco a voi
la famiglia
dei Robot*



Droni

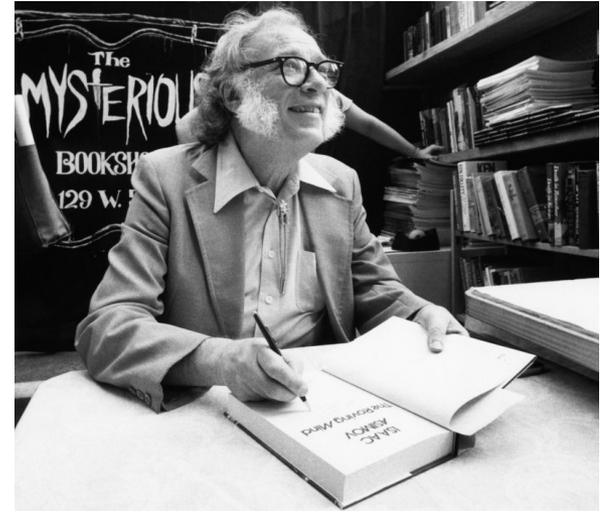


Umanoidi

*«i Robot sono
già tra noi»*



tre leggi dei Robot (Asimov)



***1° Un robot non
può recar***

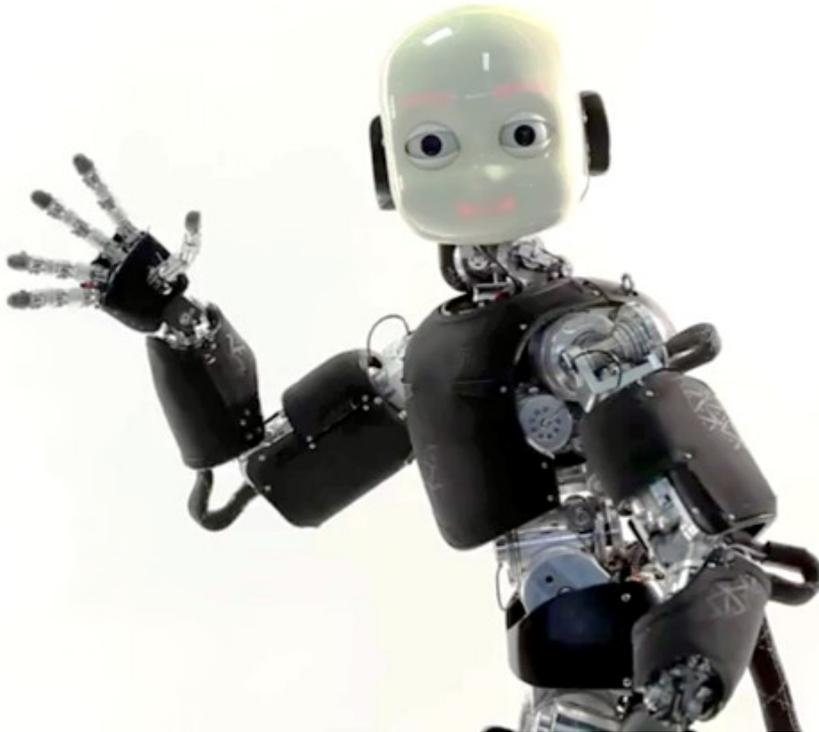


Il futuro dei CoBot i Robot collaborativi

A fianco dell'uomo nella
nella Fabbrica 4.0



ma a tenere banco è iCub



il robot «cognitivo», un
umanoide made in Italy

Video

Come funziona iCub, il robot italiano

Carta d'identità

Nome: ICUB
Data e luogo di nascita:
1/9/2004, GENOVA
Altezza: 104 CENTIMETRI
Peso: 22 CHILI
Genitori: 200 RICERCATORI
DELL'IIT
Fratelli: 27 NEL MONDO
Lingua: ITALIANO
E INGLESE
(ma le può imparare tutte)



Vista

Due **videocamere** a colori, in alta risoluzione, gli consentono di riconoscere oggetti e ambiente

Voce e udito

Sente e riconosce la voce umana e risponde a domande in italiano e inglese



Mani

Eseguono **9 movimenti indipendenti**, il pollice è sovrapponibile. Riconosce gli oggetti da prendere



Pelle e percezione

Un soffice rivestimento in **Lycra** gli permette di **percepire la pressione** delle azioni esercitate sul corpo e di reagire agli stimoli esterni

Gambe

In materiale plastico composto gli consentono di **camminare in modo naturale**. Saranno ricoperte di pelle sintetica come il resto del corpo

Com'è fatto iCub

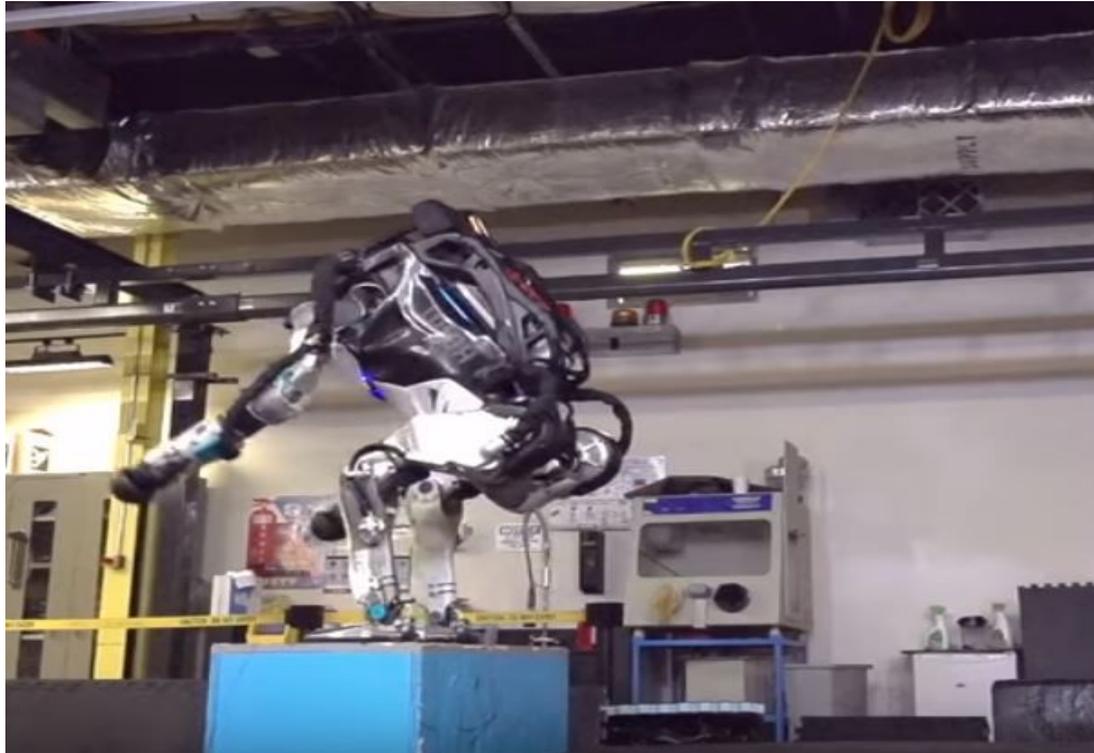


veniamo ai robot pesi massimi 82 chili e 175 cm
«ecco a voi Atlas, Mr.Robot»



Video

«i salti di Atlas»



Video

Cybersecurity

ecco il problema

IL WEB SA TUTTO SU DI TE.
TU SAI TUTTO SUL WEB?

generazione #



*Sul Web ci comportiamo come
Pollicino che lascia le tracce nel bosco*



*un **video** vale più di mille parole*



Video

Il telefonino, o meglio Google, **conosce tutto di noi**

*Non ci credete? Facciamo la
prova con me*

*Andiamo in **Google.it/locationhistory**
qui troviamo il diario di tutti i nostri
spostamenti, giorno per giorno, ora per
ora, metro per metro*



da dove arrivano le nuove
minacce Internet:
«il **Ransomware**»



*ecco la bestiaccia
come si presenta per
chiedere il riscatto*

cinque regole per riconoscere un cyberattacco

CYBERSECURITY: ATTENTI ALLA POSTA

Il numero di attacchi Ransomware (email con riscatto) in Italia



Fonte: Trend Micro Security Roundup, marzo 2016

CINQUE REGOLE PER RICONOSCERE UN'EMAIL SOSPETTA

- 1** Codice fiscale errato su bollette, fatture e documenti bancari
- 2** Testo con la presenza di caratteri poco in uso come &, #, % e \$
- 3** Email di banche, Poste ed enti con diverse gradazioni di colore
- 4** Link sospetti con nome accorciato
- 5** Indirizzo del mittente con dominio sbagliato



S. Franchino

articolo di Corriere Economia

& cinque consigli per combattere i cybercriminali

- 1) togliete la geolocalizzazione quando non serve
- 2) aggiornate sempre l'antivirus & fate un backup
- 3) acquisti online: «meglio usare carte prepagate»
- 4) ragazze: «niente tentazioni di foto intime sui Social»
- 5) mamme: «non mettete foto di minori in rete»

«dovete sapere che...»



